



Projekt: Tvořivá škola, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.4.00/21.3505

Příjemce: Základní škola Ruda nad Moravou, okres Šumperk, Sportovní 300, 789 63 Ruda nad Moravou

Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Předmět: Informatika

Sada: 3

Číslo DUM: EU-OPVK-ICT-INFO-52

Název materiálu: Vkládání obrázků do HTML dokumentu.

Autor materiálu: Mgr. Martin Havlíček

Anotace: Prezentace představuje jednotlivé atributy HTML značky . Nastavení cesty ke zdrojovému obrázku, velikosti obrázku, popisku obrázku, obtékání obrázku textem a rámeček obrázku. Problematiku ukazuje na jednoduchých příkladech.

Poznámka: Součástí materiálu, jsou pro uvedené příklady na procvičování, zdrojové soubory uložené ve složce HTML.

Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 04. 05. 2012

Ověřující učitel: Mgr. Martin Havlíček

Třída: VIII. A, VIII. B

Materiál je určen k bezplatnému používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech škol a školských zařízení.

Jakékoliv další používání podléhá autorskému zákonu.

Tento výukový materiál vznikl v rámci Operačního programu Vzdělání pro konkurenceschopnost.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Obrázek v dokumentech HTML

- Tématicky vhodně zvolený obrázek, či fotografie je nejrychlejším nositelem informace. Používá se při popisu události nebo děje.
- Vhodně rozčlení rozsáhlý text.
- Lze použít obrázek pořízený fotoaparátem, namalovaný a naskenovaný, vytvořený v grafickém editoru, nebo stažený z internetu.
- Pro použití ve stránkách musí mít požadovanou rozměrovou a datovou velikost, což je vhodné předem připravit.
- Zvolený datový formát:
 - JPG je nejčastějším datovým formátem fotografie, pro svou velkou barevnou hloubku. Při velkém zvětšení však dochází k rozostření (čtverečkování).
 - GIF je pro neztrátovou kompresi vhodný pro výkresy, linky. Lze u něj omezit počet barev až na dvě, nastavit průhlednost konkrétní barvě, nebo snadno udělat animaci.
 - PNG formát je kombinací obou předešlých.



Vložení obrázku - povinný atribut *src*

Pro vložení obrázku na konkrétní pozici ve stránce se používá nepárový tag **** s povinným atributem *src*, který obsahuje adresářovou cestu k obrázku.

Například:

```

```

- Do stránky se vloží obrázek *mraky.jpg*, který je ve stejném adresáři, jako zdrojový kód stránky.

```

```

- Do stránky se vloží obrázek *Kameny_S.jpg*, který je v podadresáři, *images/*.

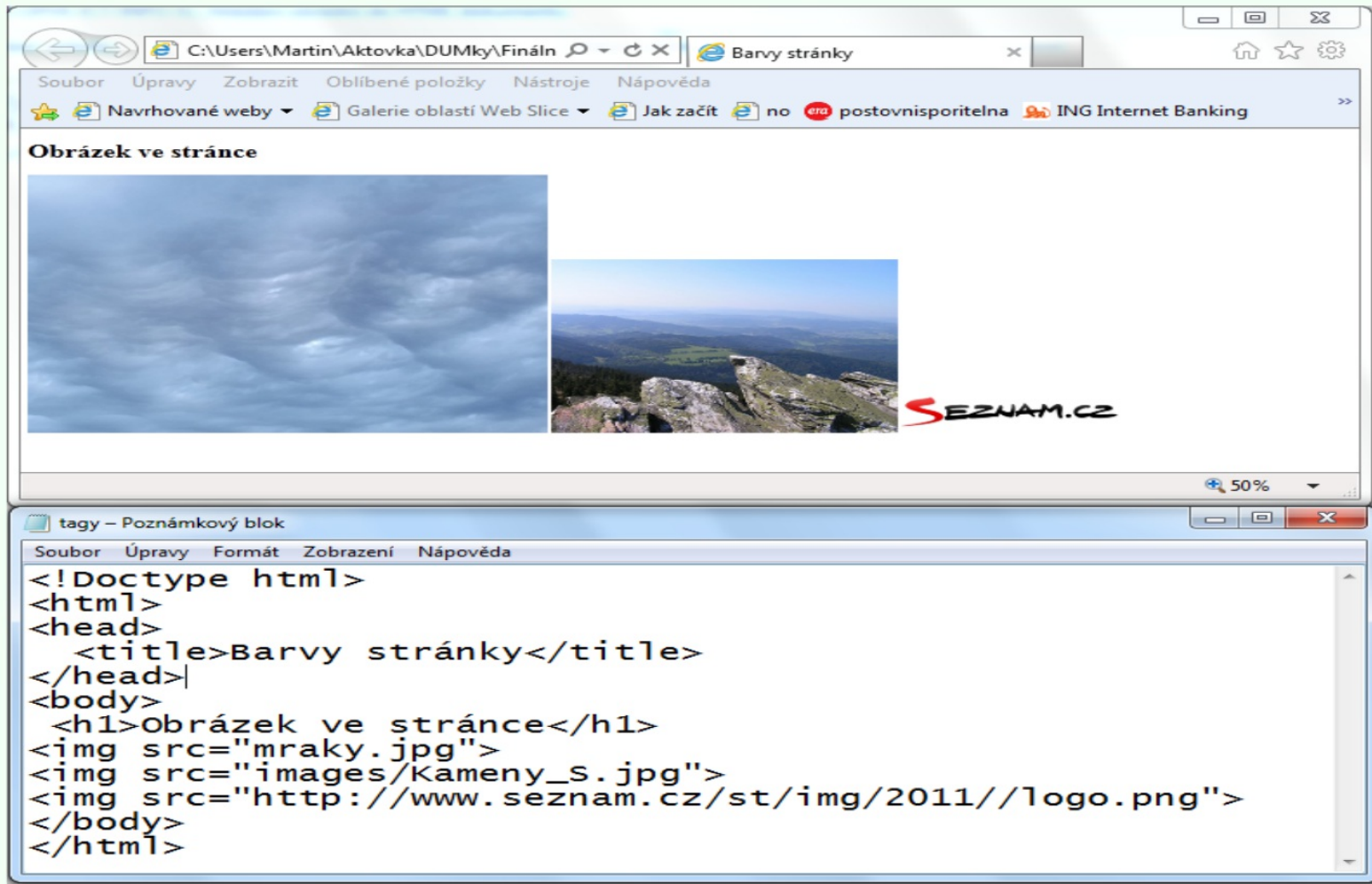
```

```

- Do stránky se vloží logo ze stránky Seznamu.cz



1. Proveďte úpravu souboru *tagy.html* -> přejmenujte na *obrazky.html*.
2. Doplněte nepárové značky ****
3. Ze společného úložiště si obrázky nakopíruj do složky *HTML/images*.



Velikost obrázku

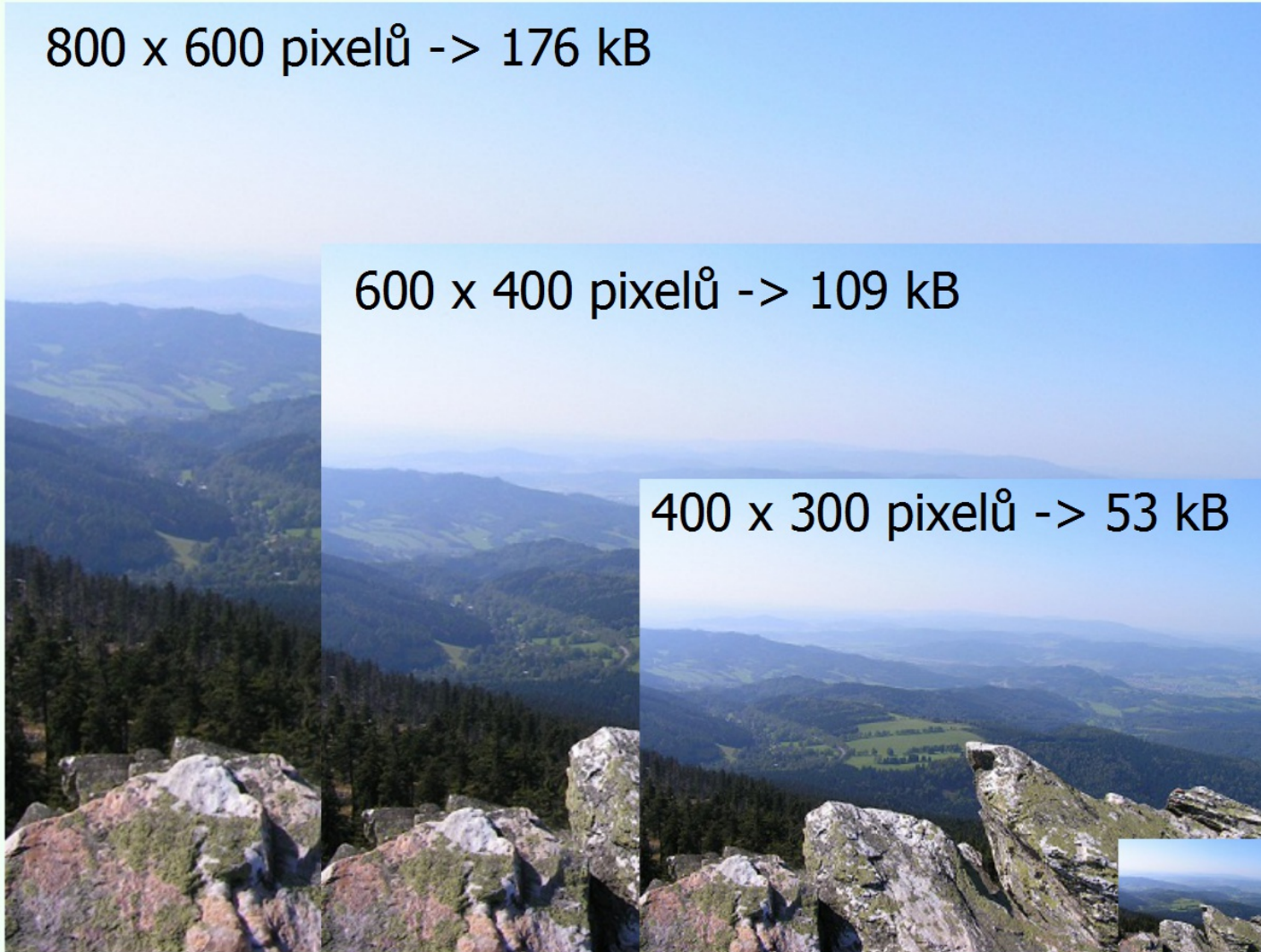
- Rozměry obrázku ve stránce určují atributy **width** a **height**. Tyto parametry, ale pouze přepočítávají obrázek pro stránku.
- Běžný fotoaparát má rozměr obrázku 4000 x 3000 pixelů.
- Velikost souboru je 3 MB.
- Je potřeba upravit obrázek tak, aby byl datově, co nejmenší. Velký obrázek zpomaluje načítání stránek.
- Obrázek se bude zobrazovat na monitoru, s šířkou stránky 1300 bodů. Pro dostatečné zobrazení na polovinu stránky stačí rozměry 600 x 400 pixelů (obrazových bodů).
- Pro stránku je potřeba obrázek upravit daným požadavkům v nějakém grafickém editoru.
- Dnes to zvládá i Malování -> *Změnit velikost*

Podívejte se na příklady velikosti obrázků.



Velikost obrázku

800 x 600 pixelů -> 176 kB



600 x 400 pixelů -> 109 kB

400 x 300 pixelů -> 53 kB

100 x 75 pixelů -> 5 kB



Velikost obrázku - zmenšování a zvětšování

- Velikost obrázku zjistíte ve vlastnostech obrázku.

Klikni pravým tlačítkem myši na soubor obrázku, vyber -> **Vlastnosti** -> záložka **Podrobnosti**

- Velikost obrázku najdete v Malování v dolní liště.
- Při zadávání atributů **width** (šířka) a **height** (výška), dojde při chybném poměru k deformaci obrázku.
- Vyzkoušej:

1. Proveďte úpravu souboru *obrazky.html*.

2. Ve zdrojovém textu ponechej a uprav řádek:

```

```

3. Soubor *ulož* a zobraz v internetovém prohlížeči.

4. Zjistíte ve vlastnostech obrázku jeho velikost. *(400dpi x 300)bodů*

5. Do tagu `` doplňte atributy **width** (šířka) a **height** (výška).

```

```

6. Vyzkoušej různé velikosti. Co se děje při větších hodnotách *w.h.?*



Velikost obrázku - zmenšování a zvětšování

The screenshot displays a Windows XP desktop environment. On the left, a Notepad window titled "obrazky - Poznámkový blok" contains the following HTML code:

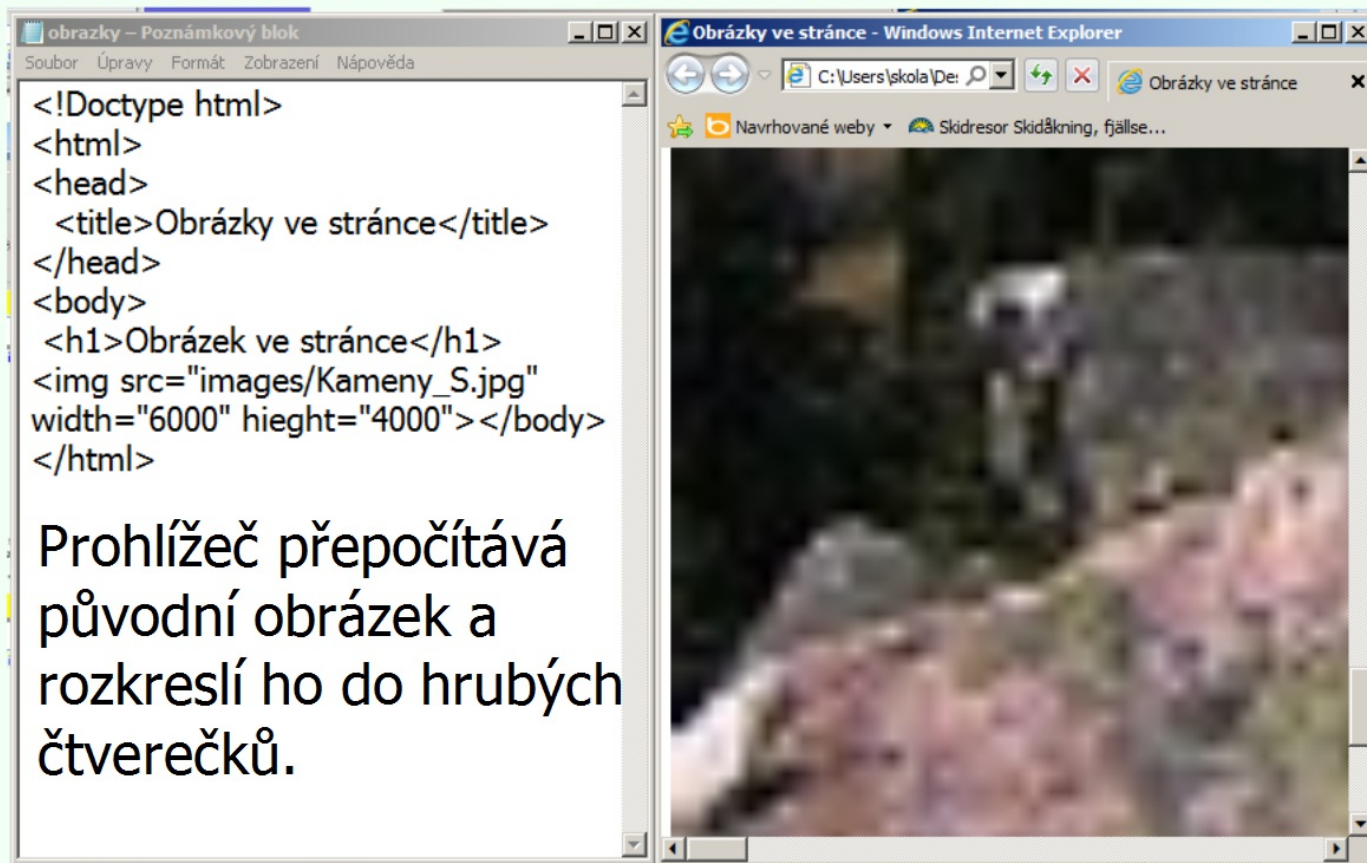
```
<!Doctype html>
<html>
<head>
  <title>Obrázky ve stránce</title>
</head>
<body>
  <h1>Obrázek ve stránce</h1>
  
</body>
</html>
```

On the right, an Internet Explorer window titled "Obrázky ve stránce - Windows Internet Explorer" shows a webpage with the heading "Obrázek ve stránce" and a placeholder image. A "Vlastnosti" (Properties) dialog box is open over the image, showing the following details:

Vlastnosti	
Obecné	
	Kameny_S.jpg
Protokol:	File Protocol
Typ:	Obrázek JPEG
Adresa: (URL)	file:///C:/Users/skola/Desktop/DUMky/Finální%20verze/EU-OPVK-ICT-INFO/EU-OPVK-ICT-INFO-
Velikost:	53339 bajtů
Rozměry:	400 x 300 pixelů

The taskbar at the bottom is yellow and contains several icons: a Start button, a mouse cursor, a pencil, a highlighter, a circular arrow, a eraser, a star, a house icon, and a right-pointing arrow.

Velikost obrázku - zmenšování a zvětšování



The screenshot shows two windows. The left window, titled 'obrazky - Poznámkový blok', contains the following HTML code:

```
<!doctype html>
<html>
<head>
  <title>Obrázky ve stránce</title>
</head>
<body>
  <h1>Obrázek ve stránce</h1>
  </body>
</html>
```

Below the code, the text reads: 'Prohlížeč přepočítává původní obrázek a rozkreslí ho do hrubých čtverečků.'

The right window, titled 'Obrázky ve stránce - Windows Internet Explorer', shows the rendered page with a large, blurry image of a landscape with a waterfall.

- Velikost obrázku se může zadat i v procentech velikosti stránky.
- Zadává se jen šířka, aby nedocházelo k deformaci obrázku.
- Vyzkoušejte:
``



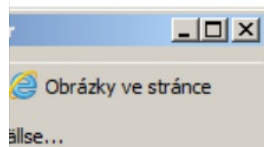
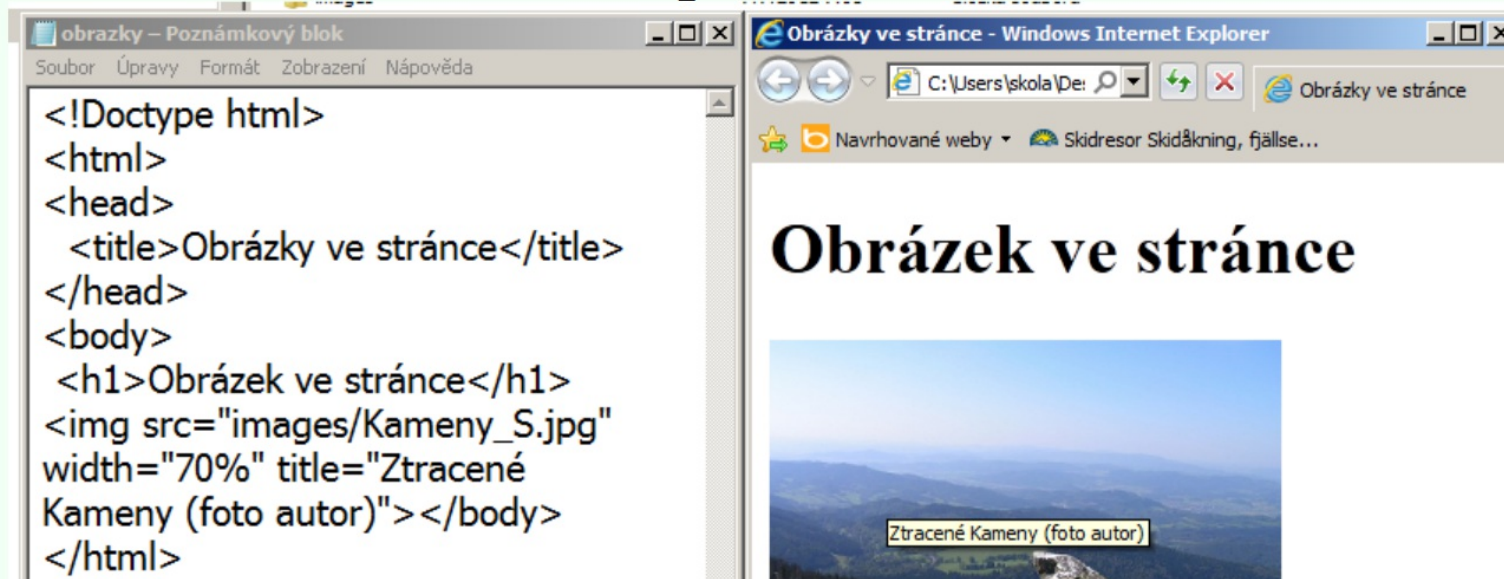
Popis obrázku - atribut **title**

- Vytvoří při přejetí myši nad obrázkem "bublinu", která obsahuje informace o obrázku.
- Popisku je dobré zapsat, zobrazí se vždy, i když se nezdaří obrázek načíst.
- Je zdrojem informace pro vyhledávací roboty.

Příklad:

```

```



Obtékání a umístění textu - align

Obrázek a text

- Atribut **align** s hodnotou *left*, *right* nastavuje obtékání textem zleva, nebo zprava.
- Hodnoty umístění na řádku:

top, textop, middle, absmiddle, baseline, bottom, absbottom, center

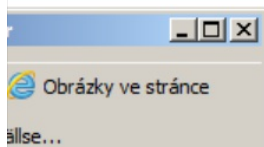
Příklad:

```

```

Rámeček - border

- Atribut **border** s hodnotou "0".. "?" nastavuje šířku rámečku kolem obrázku.
 - Při zadané hodnotě "0" se nezobrazí žádný rámeček.
 - Standardně je nastavena barva písma - černá.
- přidej do TAGU <image> atribut **border="3"**
- vyzkoušej i změnu atributů **align**



Seznam použité literatury a pramenů:

Zdroj: <http://www.jakpsatweb.cz>

Objekty, použité k vytvoření sešitu, jsou součástí SW Activ Inspire, nebo pocházejí z veřejných knihoven obrázků (public domain), nebo jsou vlastní originální tvorbou autora.

Autor:

Mgr. Martin Havlíček

Základní škola Ruda nad Moravou, okres Šumperk

zsruda@zsruda.cz

květen 2012

