

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: Tvořivá škola, registrační číslo projektu CZ.1.07/1.4.00/21.3505

Příjemce: Základní škola Ruda nad Moravou, okres Šumperk, Sportovní 300, 789 63 Ruda nad Moravou

---

# Metodický list

### Zařazení materiálu:

Šablona: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT (III/2)

Sada: 1 Číslo DUM: EU-OPVK-ICT-INFO-04 Předmět: Informatika - 4.-6. ročník

### Název materiálu: Práce s myší

### Autor materiálu: Pavel Polák

### Ověření materiálu ve výuce:

Datum ověření: 12. dubna 2012 Třída: IV. A Ověřující učitel: Pavel Polák

### Anotace materiálu:

Pracovní list MS Word – praktický návod k vytvoření obrázků sloužící k získání základních dovedností při práci s myší.

### Podrobný metodický popis možností použití materiálu:

Žáci v Malování vytváří jednoduché bitmapové obrázky.

### Seznam literatury a pramenů:

Vše je dílem autora materiálu.

### Poznámka:

## Pracovní list MS Word:

### INFORMATIKA

### Pracovní list

## PRÁCE S MYŠÍ



Spusť aplikaci Malování z nabídky Start-Všechny programy-Príslušenství. Nebo v nabídce Start začni do okénka vyhledávače psát malování. Po několika písmenech se Malování objeví v nabídce.

**Tip:** Nezapomeň, že každý špatný krok při práci můžeš vzít zpět! Nic špatně vytvořeného se nesnaž jakýmkoli způsobem opravovat! Udělej „krok zpět“ a zkus to znovu! Krok zpět provedeš pomocí horké klávesy Ctr+Z!

**Tip:** Každý nakreslený objekt můžeš ještě upravit a posunout! Rámeček kolem něj má v rozích a uprostřed stran ovládací čtverečky, pomocí nichž můžeš měnit rozměry. Když kurzor přesuneš na některý z nich změní se na „dvojitý šipku“ a po stisknutí levého tlačítka myši můžeš měnit rozměry obrázku. Pokud kurzor přesuneš dovnitř rámečku, změní se na „čtyřšipku“ a po stisknutí levého tlačítka můžeš měnit jeho umístění v obrázku. Rámeček zmizí, pokud klikneš vedle něj!

Nyní vytvoř v Malování několik obrázků:

### 1. Škola

K vytvoření téměř celého obrázku si vystačíš s nástrojem Tvary-Obdélník . Jen na střechu použiješ nástroj Tvary-Mnohoúhelník . Při práci s tímto nástrojem dodržuj následovné pokyny:

- Nastav kurzor v pracovní ploše do místa, kde chceš začít kreslit
- Stiskni levé tlačítko myši a tahem přesuň kurzor do dalšího místa. Dokud tlačítko nepustíš, můžeš měnit umístění tohoto bodu. Potom tlačítko pusť.
- Přesuň kurzor do dalšího bodu a klikni. POZOR! Dokud tlačítko držíš, můžeš opět měnit pozici bodu, dokud tlačítko nepustíš!

Barvy nastaviš následovně. Barva okraje je Barva 1. Klikni na nástroj a vyber barvu. Barva vyplně je Barva 2. Nastav ji stejným způsobem. Hotový obrázek ulož pod názvem „Škola“ do složky Dokumenty-Obrázky!




### 2. Jehličnatý strom

Nejprve pomocí nástroje obdélník vytvoř hnědý kmen. Potom pomocí nástroje Mnohoúhelník při nastavené zelené barvě vytvoř korunu. **Obrázek ulož!**



### 3. Listnatý strom

Nejprve pomocí nástroje obdélník vytvoř hnědý kmen. Potom vytvoř korunu překrýváním oválů při nastavené zelené barvě – nástroj Tvary-Ovál . **Obrázek ulož!**





**Řešení:**

